

CONVOCATION CONSEIL MUNICIPAL

MERCREDI 22 MAI 2024 À 20 H 00
SALLE DU CONSEIL MUNICIPAL EN MAIRIE

① Espace de loisirs Hermeline :

- Bilan ouverture des activités 2024 : organisation, promotion et baignade
- Point Organisation du 5^{ème} trail du Pnr Périgord Limousin.
- Avancée Maîtrise d'œuvre Saltus, Mr Geoffroy BURIN, pour la réalisation d'un nouveau programme d'aménagement du site Hermeline.

② Suivi Investissements 2024 :

- Travaux de réhabilitation des systèmes d'assainissements de la Gare et du bourg : Lancement travaux station du bourg, enquête branchements particuliers Route de St Nicolas (Gare).
- Programme d'investissements 2024 centré sur la maîtrise des coûts de l'énergie :
 - o Remplacement projecteurs terrains de sports de Puychabrol et Hermeline.
 - o Effacement SEHV des réseaux électriques et téléphone Route de Puychabrol.
 - o Changement du mode de chauffage à l'école maternelle.
 - o Programme d'équipement en éclairage Led des bâtiments communaux.
- Programme biannuel d'entretien des routes communales.
- Réfection des trottoirs et aménagements de sécurité de l'avenue de Limoges.
- Avancée maîtrise d'œuvre Hervé Paugnat : réflexions sur l'aménagement de la place de l'église, réhabilitation des bâtiments Desbordes/Pallas.
- Avancée Mission Bussière-Gare 2030, cabinet d'études Yocto, M. Antonin Boyer
- Maîtrise d'œuvre pour la rénovation de la salle polyvalente (isolation, peinture, menuiserie, sonorisation...) et diagnostic énergétique SEHV salle polyvalente

③ Affaires diverses :

- Approbation du compte-rendu du Conseil municipal du 25 mars 2024 et du 3 avril 2024
- Gestion des biens de sections : avancée documents de gestion ONF.
- Tirage au sort des jurés d'assises
- Organisation du tableau des élections européennes
- Demande de subvention pour les fouilles du menhir du Pinsaud
- Affaires économiques
- Ressources Humaines
- Autres questions

④ Activités Communauté de communes Pays de Nexon/Monts de Châlus

Compte rendu commissions thématiques, Conseil communautaire...

Le Maire,
Emmanuel DEXET

